*CODIGO*

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Prac2

{

public class Empleado

{

protected string nombre;

protected double salario;

protected string fechaNacimiento;

public Empleado(string nombre, double salario)

{

this.nombre = nombre;

this.salario = salario;

}

public Empleado()

{

}

public String obtenerDetalles()

{

return "Nombre: " + nombre + "\nSalario: " + salario;

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Prac2

{

public class Manager : Empleado

{

protected string departamento;

public Manager(string nombre, double salario)

{

this.nombre = nombre;

this.salario = salario;

}

public Manager(string fechaNacimiento, string departamento)

{

this.fechaNacimiento = fechaNacimiento;

this.departamento = departamento;

}

}

}

namespace Prac2 // Note: actual namespace depends on the project name.

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Escriba nombre del empleado: ");

String nomEmp = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Escriba salario del empleado: ");

string salEmp = Console.ReadLine();

double salarioEmp = double.Parse(salEmp);

Console.WriteLine("Escriba nombre del empleado: ");

String nomMan = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Escriba salario del empleado: ");

string salMan = Console.ReadLine();

double salarioMan = double.Parse(salMan);

Empleado em = new Empleado(nomEmp, salarioMan);

Manager man = new Manager(nomMan, salarioMan);

Console.WriteLine("Los datos son: \n" + em.obtenerDetalles() + "\n" + man.obtenerDetalles());

Console.ReadKey();

}

}

}

*DIAGRAMA DE CLASE*